

Wedstrijdreglement driebanden

Inhoudsopgave

ARTIKEL 1. SPELREGELS	2
1.01 RBO-KNBB regels	2
1.02 Driebanden-klein	2
1.03 Pikeren en masseren	2
1.04 Vastliggende speelbal	2
1.05 Ongeregelde balcontrole en het herplaatsen speelbal(len)	2
1.06 Doorgeven van wijzigingen	2
ARTIKEL 2. SPELNIVEAU.....	3
2.01 Klassenindeling competitieteams	3
2.02 Opgave competitieteams	3
2.03 Nieuw aangemelde spelers en te bepalen spelniveau.....	3
2.04 Correctie op te spelen caramboles	3
ARTIKEL 3. COMPETITIE	3
3.01 Teamindeling en maximaal aantal beurten.....	3
3.02 Te behalen wedstrijdpunten.....	3
3.03 Onvoorziene omstandigheden en voorvallen.....	3
Bijlage 2 Moyenne tabel driebanden	4

Wedstrijdreglement driebanden

Reglement Driebanden.

Laatste bewerkingsdatum: september 2023

ARTIKEL 1. SPELREGELS.

1.01 RBO-KNBB regels.

De driebanden-klein competitie van Regio Biljart Oss (RBO) wordt gespeeld volgens een afgeleide van de driebanden-klein regels van de KNBB, met uitzondering van Lid 1.03. Voor de hier niet vermelde regels is het Wedstrijdreglement Competitie van Regio Biljart van kracht.

1.02 Driebanden-klein.

Bij het driebanden dient de speelbal alvorens deze de tweede aanspeelbal raakt ten minste drie -al of niet dezelfde- banden te hebben geraakt.

Raakt de speelbal de tweede aanspeelbal zonder daarvoor drie banden zijn geraakt, dan wordt dat als fout aangerekend, door de Arbitrator aangeduid met geen band, één band of twee banden, dit naar gelang van het aantal banden dat de speelbal wel heeft geraakt.

Het gelijktijdig raken van de derde bal en de voorgeschreven band is in strijd met de bepalingen. Er is dus geen geldige carambole gemaakt.

Twijfel over de waarneming of de speelbal niet éérs een band alvorens een aanspeelbal raakte kan worden afgeleid uit de hoek waarop de speelbal zijn verloop voortzet.

1.03 Pikeren en masseren.

Pikeren en masseren zijn alleen mogelijk bij de afdelingen die dit toestaan.

1.04 Vastliggende speelbal.

Wanneer gedurende een partij de speelbal tegen een bal vast ligt, dan worden enkel deze twee ballen op de acquires geplaatst. De derde -dus niet vastliggende -bal moet blijven liggen. Ligt de speelbal tegen beide andere ballen vast, dan worden alle ballen op de acquires geplaatst.

1.05 Ongeregelde balcontrole en het herplaatsen speelbal(len).

Wanneer gedurende een partij een bal buiten het speelveld van het biljart springt wordt een speler door de Arbitrator afgeteld. De bal dient op de hierna omschreven acquirplaats gelegd. Ook al is het punt gemaakt alvorens de bal buiten het speelveld springt, mag dit punt niet in de eerder gemaakte score worden meegeteld. De eerder in dezelfde beurt gemaakte caramboles zijn reglementair en worden geteld. De beurt gaat over naar de tegenstander.

Het spel kan door de tegenstander worden hervat na het als volgt plaatsen van:

- de rode bal op de bovenste acquir;
- de speelbal op de beneden acquir;
- de andere bal op het midden acquir.

1.06 Doorgeven van wijzigingen.

Wijzigingen doorgeven via afgevaardigden via mail naar de wedstrijd leiders.

Wedstrijdreglement driebanden

ARTIKEL 2. SPELNIVEAU.

2.01 Klassenindeling competitieteams.

De competitie wordt gespeeld in 2 klasse te weten D1 en D2. De teams worden hier opgedeeld ingedeeld in 2 zoveel mogelijk gelijk aantal teams per klasse. De indeling gebeurt op hun teammoyenne. Van ieder team wordt het teammoyenne van de 3 sterkste spelers. De teams met het hoogste teammoyenne worden ingedeeld in klasse D1, de overige in D2

Deze tabel met alle relevante informatie met de spelgemiddelden en de te maken caramboles is, als bijlage 2, separaat weergegeven.

2.02 Opgave competitieteams.

Bij de opgave van competitieteams gelden de volgende regels:

- Iedere afdeling verdeelt zijn spelers in het niveau klasse D1.
- De samenstelling van de teams begint bij de klasse D1.
- Het te benoemen aantal spelers per team bedraagt
- minimaal 3 personen en 2 reserves.

2.03 Nieuw aangemelde spelers en te bepalen spelniveau.

Nieuw aangemelde spelers vangen aan op een niveau dat door de afdeling zelf is bepaald. Na 3 gespeelde wedstrijden stelt de wedstrijdleader het gespeelde gemiddelde vast en past het niveau van het aantal te spelen caramboles aan.

2.04 Correctie op te spelen caramboles.

Na de eerste helft van de competitie stelt de wedstrijdleader van iedere speler het opnieuw te spelen aantal caramboles vast.

ARTIKEL 3. COMPETITIE.

3.01 Teamindeling en maximaal aantal beurten.

De teams bestaan uit maximaal 3 spelers. Een competitiewedstrijd bestaat uit 3 partijen en waarbij maximaal 30 wedstrijdpunten kunnen worden behaald. Zie lid 3.02. De partijen worden beëindigd bij het behalen van het maximaal aantal van 60 beurten. De behaalde aantal gemaakte caramboles na 60 beurten wordt ingevoerd in Biljartpoint.

3.02 Te behalen wedstrijdpunten.

Iedere speler kan afhankelijk van de score, per partij van 0 tot en met 10 wedstrijdpunten behalen voor het team waarin men uitkomt. Dit wordt berekend door voor iedere gescoorde 10% van het aantal behaalde caramboles 1 punt toe te kennen. De Afronding gebeurt in alle gevallen naar beneden. Separaat is een Tabel Puntentelling Driebanden toegevoegd en op de site van RBO een Moyennetabel gepubliceerd.

3.03 Onvoorziene omstandigheden en voorvallen.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het DB van Regio Biljart Oss (RBO). Zij legt hiervoor later verantwoording af op de eerstvolgende vergadering van afgevaardigden met het bestuur van RBO.

Wedstrijdreglement driebanden

Bijlage 2 Moyenne tabel driebanden

INTERVALTABEL DRIEBANDEN		
van	tot en met	caramboles
0,001	0,274	12
0,275	0,299	13
0,300	0,349	15
0,350	0,399	16
0,400	0,449	18
0,450	0,499	20
0,500	0,549	22
0,550	0,599	24
0,600	0,649	26
0,650	0,699	28
0,700	0,749	30
0,750	0,799	32
0,800	0,849	34
0,850	0,899	36
0,900	0,949	38
0,950	0,999	40
1,000	1,099	44
1,100	1,199	48
1,200	1,299	52
1,300	1,399	56
1,400	1,499	60
1,500	1,599	64
1,600	1,699	68
1,700	1,799	72
1,800	1,899	76
1,900	2,000	80